

Kunnariketun pesisliikkari

TUNTISUUNNITELMA



ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiiliskierrokseen erillisellä tiedostolla.

ALKULEIKKI 10min

Banaanihippa

Rajatulla alueella hippaa siten, että kun hippa koskettaa leikkijää, tämä nostaa kädet ilmaan "banaaniksi".

Toiset leikkijät voivat pelastaa hänet avaamalla kädet eli kuorimalla banaanin auki. Hippoja on useampia. Hippoja vaihdetaan tasaisin väliajoin.

HEITTO 10-12min

Heittoharjoitus rastipisteinä

tarkkuusheitto

- pienen pehmopallon heitto johonkin kohteeseen: kuvio seinässä (teipattu), korirengas, joku pitää hulavannetta tai kiinnitetään puolapuille tms.

heitto esteen yli

- häntäpallon/paperipallon/sulkapall on heitto narun, verkon yli

pituusheitto

- pyritään heittämään pieni pallo mahdollisimman pitkälle

"väärällä" kädellä heittäminen

- heikommalla kädellä heittotekniikan opettelua, heittoa esim. ohjaajalle

MOTORIIKKA 10-12min

Kuperkeikka

Opetellaan ensi kuperkeikan tekemistä. Ohjaaja näyttää mallin ja avustaa tarpeen mukaan.

Muista turvallinen pehmeä patja.

Helpotettu kuperkeikka: istuvan aikuisen olan yli vanhemman kanssa/ohjaajan kanssa.

Kuperkeikkametsästys

Asetetaan saliin neljä patjaa nurkkiin pesiksi.

Lapset asettuvat tasaisesti pesiin paitsi polttajat, jotka jäävät salin keskelle. Polttajille (2-4) annetaan pehmeät pallot, jotka sijoitetaan lattialle olevan maton päälle. Ohjaajan merkistä juoksijat tekevät patjalla kuperkeikan ja lähtevät sen jälkeen juoksemaan seuraavalle pesälle.

Polttajat tekevät matolla kuperkeikan ja saavat sen jälkeen ottaa pallonsa ja yrittävät heittämällä osua johonkin juoksijaan. Osumasta juoksijan ja heittäjän osat vaihtuvat. Helpotetussa vaihtoehdossa kuperkeikan sijaan voi olla kierähdys.

TUNNETAIDOT 10min

Kiukku

Tässä harjoitteessa tarvitsette kiukku-korttia.

Ohjaaja lukee kiukku-kortin tarinan, jonka jälkeen käydään yhdessä lasten kanssa kysymykset läpi. Tehkää lopuksi vielä kortin harjoite.

LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset.

Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

VÄLINEET

merkkikartiot, patjoja, erilaisia palloja, hulavanne, teippiä, kiukku -kortti

